



Chasse aux trésors Géocaching à Champagné



LA BALADE DE LOUIS

Géocaching Champagné – Chasse au trésor 2.0

Multi-caches – Micro - 4,2 km – Environ 2h30

Le géocaching, c'est quoi ?

C'est une chasse au trésor 2.0 qui s'effectue à l'aide d'un GPS (Smartphone ou GPS de randonnée). Votre mission est de trouver des boîtes cachées par d'autres joueurs qui font office de trésor. Mettre du gel hydroalcoolique avant et après la manipulation des boîtes cachées. Il est possible de le réaliser en une ou plusieurs fois : vous allez à votre rythme !

Ce géocaching est de type Multi-caches, il faudra passer par plusieurs étapes appelées des Waypoints pour trouver la cache finale appelée « Géocache ».

Les coordonnées GPS sont indispensables au jeu, elle vous indique l'emplacement proche de la cache : il est parfois possible de s'en passer, mais à l'inverse, certaines caches nécessitent leur utilisation. Ne l'oubliez pas !

Consignes :

Pensez à vous munir de quoi noter (voir un support rigide pour attacher vos feuilles de route), de l'eau pour vous hydrater et de quoi vous protéger du soleil... la balade est assez longue.

Merci de respecter les lieux que vous visitez : il n'y a rien à forcer/ casser pour trouver les contenants et pensez à bien les remettre en place pour que les prochains aventuriers profitent au mieux de l'expérience. Essayez d'être discret : d'autres géocacheurs sont peut-être sur la piste de Louis, il faut préserver le jeu des autres joueurs.

Ne pas vous mettre en danger et respecter les lois locales : il n'y a aucun risque à prendre pour réaliser ce jeu ni de règles à transgresser. Pour les enfants, il est indispensable d'être accompagné d'un adulte.

Lire (et relire) le texte : il contient forcément des indices pour trouver les énigmes.

Vous êtes prêts ? C'est parti !

Louis est un petit garçon espiègle et curieux ! Il adore se promener dans Champagné, il y connaît toutes les bonnes cachettes ! Pour vous faire découvrir sa ville, il a décidé de cacher des petites boîtes partout dans la commune. Certains indices seront pour les plus grands, d'autres pour les plus petits, un pictogramme l'indiquera ; ils pourront également être physiques (les boîtes) ou virtuels (la résolution de l'énigme donne directement la réponse, vous n'êtes donc pas obligé de vous rendre sur place).

Pour les adultes, adolescents et famille (enfant à partir de 6 ans) : vous devez trouver le lieu secret de Louis, pour cela il faudra enquêter tout le long de votre balade. Louis vous laisse ce code à déchiffrer pour trouver la géocache :
VH%AE?SH.H!# A%EB?ZI.Z!@

Pour les plus petits : il faudra réaliser les étapes de 1 à 6 et les enfants pourront récolter (dans les boîtes) des lettres afin de former un mot _ _ _ _ _

Suivez le guide !

Waypoint 1 : 48°01'29.1"N 0°19'56.9"E

La Bibliothèque - Départ (cache virtuelle)

C'est ici que commence l'aventure !! Louis adore lire et vient régulièrement emprunter des livres ici !

Il vous met au défi de résoudre cette 1^{ère} énigme :

Lettre manquante : I A O Y U ?

Chiffre manquant : 2 10 4 7 6 4 8 ?

Lettre manquante = Chiffre manquant

Waypoint 2 : 48°01'27.9"N 0°20'00.6"E

Le Centre d'Animation Sociale JCL

Louis vous laisse ce message : « à l'avant du bâtiment, les marches de droite vous monterez, entre le bois et l'acier un indice vous trouverez ».

Le Centre d'Animation Sociale Jean-Claude LAUDE

Créé en 1988, le Centre d'Animation Sociale prend place au rez-de-chaussée de la tour Andromède. Après la multiplication des activités proposées, il déménage en 2005 dans les locaux que vous connaissez maintenant, rue Jacques Guède.

En 2016, il est rebaptisé Centre d'Animation Sociale Jean-Claude LAUDE, portant ainsi le nom du Maire de la commune (1971 à 1983 et 1989 à 2010) et Président du Centre Social (1989 à 2014).

Le Centre d'Animation Sociale a pour vocation d'accueillir tous les habitants, dans le respect, la tolérance et la solidarité.

Il développe des projets éducatifs en direction de l'enfance, de la jeunesse, des adultes et des familles ; favorise la participation des habitants et la collaboration avec les partenaires.

Waypoint 3 : 48°01'33.6"N 0°19'57.8"E

L'Ancienne Mairie

Louis vous donne rendez-vous devant ce bâtiment reconnaissable à ces briques rouges autour des ouvertures et angles de façade...

Ouvrez l'œil, les XUAENNAP cachent parfois des mystères...

L'Ancienne Mairie

Bâtiment datant du début du 20^{ème} siècle reconnaissable à ses briques rouges autour des ouvertures et angles de façade ainsi qu'à sa marquise d'époque au-dessus de la porte d'accès d'origine. Il a été sans doute construit sur les restes ou avec les pierres d'une ancienne maison (voir cadastre de 1836 section A2 du bourg). Il a remplacé l'ancienne mairie démolie, située entre le presbytère et l'ancienne école qui sert de salle de réunion.

Fonction du lieu : D'abord utilisé comme mairie, ce bâtiment a été modifié pour accueillir le syndicat d'initiatives, la bibliothèque et des associations à l'étage en 1986.

Waypoint 5 : 48°01'39.7"N 0°19'52.3"E

Le Moulin

Nous continuons notre chemin, nous approchons du moulin, vous pouvez déjà entendre les remous de l'eau... Louis vous a laissé ces indications :

Carré de Polybe

\	1	2	3	4	5	6
1	A	B	C	D	E	F
2	G	H	I	J	K	L
3	M	N	O	P	Q	R
4	S	T	U	V	W	X
5	Y	Z	0	1	2	3
6	4	5	6	7	8	9

16 11 23 36 15 56 34 11 41 14 15 34 43 23 41 26 11 12 11 41 15 14 43
41 11 43 26 15 34 26 15 43 36 15 43 36 44 15 36 41 26 15 12 11 32 13
42 33 43 36 32 15 52 14 15 66 53 14 15 21 36 15 41 11 44 11 32 13 15
52 24 43 41 35 43 11 43 31 43 36 33 12 41 15 36 44 15 52 15 42 42 36
33 43 44 15 52

Le Moulin et son histoire

Description du lieu :

Bâtiment rénové à la fin des années 80 à deux étages en bordure de l'Huisne près du pont de fer.

Il reste le seul des trois moulins qui existaient avant le 18^{ème} siècle.

Son utilisation :

D'abord moulin destiné à écraser le blé il a ensuite été utilisé comme moulin à chanvre à partir des années 1880 au moment où les filatures se sont installées sur l'autre berge. La meule tournante a été remplacée par deux meules verticales toujours visibles.

Puis vers 1920 la roue à aubes a servi à entraîner une machine à vapeur qui fournissait de l'énergie électrique à l'usine ainsi qu'aux habitations du propriétaire. En 1959/1960 l'activité a totalement cessé.

Ce moulin au cours du 19^{ème} a connu plusieurs meuniers qui étaient logés dans la maison de l'autre côté de la route. Les deux derniers s'appelaient Melisson (1874) et Richefeux.

Waypoint 6 : 48°01'44.5"N 0°19'50.9"E

Parc de l'Huisne

Louis vient souvent jouer dans le parc avec ses copains, avec tous les jeux sur place, on ne s'ennuie jamais ! A chaque fois qu'il vient ici, ce poème lui revient en mémoire :

SOUS LES TOITS

Ils abritent du froid,
Les Hommes se trouvant là,
Ils écoutent les voix,
Des Hommes se trouvant là,
Ils cachent des secrets parfois,
Qui attendent d'être trouvés là...

Louis

Le parc de l'Huisne

accueille des manifestations communales. Ce lieu porte une histoire et possède une richesse environnementale incontestable. Il est ainsi un écrin de verdure aux bords de l'Huisne et un pôle sportif où l'on pratique le football, l'athlétisme, la pétanque et le roller.

Différents aménagements ont été réalisés dans le parc. Vous y trouverez des bancs, des tables de pique-nique, des toilettes.

Les promeneurs peuvent longer la rivière et des bornes d'informations ludiques ont été installées pour faire découvrir toute la richesse de la faune et de la flore. «Des panneaux d'informations témoignent de l'histoire du lieu, dont l'accès par le bourg enjambe la rivière par un pont de style Eiffel, typique de la fin du XIXe siècle et fait face aux anciennes filatures».

Pour les joggeurs, les agrès d'un parcours de santé jalonnent une boucle de 2 km.

Plusieurs aires de jeux sécurisées ont été implantées. Chacune d'entre elles est destinée à un âge différent, afin que chaque enfant puisse en profiter pleinement.

Waypoint 7 : 48°01'24.2"N 0°20'06.3"E

Le Cimetière

Louis s'intéresse aussi à l'histoire, il a d'ailleurs appris que pendant la guerre, des soldats Belges étaient venus s'entraîner au camp d'Auvours. Une partie du cimetière de Champagné leur est dédiée : le carré du cimetière Belge.

revhuyhc "oh pxu" hq slhuuh d jdxfk gh od sodtxh frpphprudwlyh, lo
fdfkx xq vhfuhw !

Clé de chiffrement :

A|B|C|D|E|F|G|H|I|J|K|L|M|N|O|P|Q|R|S|T|U|V|W|X|Y|Z

D|E|F|G|H|I|J|K|L|M|N|O|P|Q|R|S|T|U|V|W|X|Y|Z|A|B|C

Le Cimetière

Quelques croix marquantes :

- *la grande croix de 1865 qui date de Napoléon III dite « croix boessée des Rameaux »*
- *la colonne commémorative des combats de la guerre 1870/1871 qui se sont déroulés sur notre commune les 10 et 11 janvier 1871.*

Le carré du cimetière belge sur votre gauche en entrant par le petit portail est composé de 61 tombes. Ces soldats faisaient partie d'un contingent venu s'entraîner au camp d'Auvours après 1914. Ils sont tous morts de l'épidémie de la grippe espagnole de 1918.

A l'intérieur de ce cimetière a été construite la chapelle du Saint-Sauveur en 1548. De chaque côté de l'entrée deux dalles funéraires portent la croix de Malte.

Waypoint 8 : 48°01'24.7"N 0°19'56.9"E

L'École Jacques Prévert

Louis est bien évidemment allé dans cette école ! En plus, elle porte le nom d'un poète... Il nous propose ces quelques vers :

Auprès de l'école élémentaire, rien ne sert de se presser.
Balades et énigmes j'aime vous proposer,
Regardez dans ce texte visionnaire, et révélez l'indice caché.

Waypoint 9 : 48°01'22.6"N 0°19'55.2"E

La Fresque (Etape virtuelle)

Le collège... Louis va y rentrer l'année prochaine, il a hâte (même si ça fait un peu peur...). Il passe souvent devant la grande fresque en mosaïque toute colorée...

a = année de travail pour réaliser la fresque

t = tonnes maximum de tesselles utilisées pour réaliser la fresque

$H=a*t$

La Fresque

La mosaïque est située entre deux portails d'accès du collège. Elle couvre une surface de 80 m², soit 25m de long par 2,30 m de hauteur. L'artiste, Mosca de Selva, a utilisé 1 à 2 tonnes de tesselles (petits morceaux de mosaïque découpés). Quatre années de travail ont été nécessaires pour réaliser cette oeuvre intitulée « La réconciliation des éléments » entre 1981 et 1985.

Waypoint 10 : 48°01'17.2"N 0°19'50.4"E

La Fontaine

Comme vous l'avez sûrement constaté Louis aime les longues promenades. Arrivé à cette étape, il aime bien se reposer quelques instants sur le banc. En face, il voit la fontaine et la Mairie.

Crédit rébus : <http://www.rebus-o-matic.com/>

r

'



2



la
les



La statue avec fontaine de Jean-Bernard Métais,

face à l'Hôtel de Ville sur l'Esplanade de la Liberté, avec un marbre du languedoc s'élevant à 3,70 mètres.

Waypoint 11 : 48°01'14.8"N 0°19'51.0"E

Les Anciennes Tours (Etape Virtuelle)

Ici s'érigent les tours triplées que les habitants appelaient Andromède, Bérénice et Cassiopée, comme les Constellations. La réponse à cette énigme vous dévoilera un peu plus le chemin final.

Note : ne pas tracer les lignes verticales...

X
1,34

X
1,54

X
1,89

X
2,05

X
2,64
X
2,79

X
2,35
X
3,1

Les Trois Tours

Construites dans les années 60, les trois tours A, B et C s'élevaient sur 9 étages et accueillait 162 logements : des caves au sous-sol, 6 logements par étages soit 54 familles par tour.

Les habitants les avaient renommées Andromède, Bérénice et Cassiopée - comme les constellations voisines - signe d'attachement de leurs résidents. Au pied des tours, des magasins se sont ensuite installés, ainsi que le Centre d'Animation Sociale en 1988.

Ce lieu de vie était animé par des habitants qui formaient une communauté d'entraide, partageant leurs cultures et leur quotidien.

Le 15 juillet 2007 débute le démontage puis la destruction et le désamiantage des tours B et C. Ce fût ensuite à la tour A, le 7 janvier 2013 de s'éteindre, mettant fin quelques mois plus tard au règne des soeurs triplées.

X
3,35

X
3,23

X
3,4

X
3,49

X
3,75

X
4,01

X
4,33

X
5,13

X
4,74

X
4,57

Waypoint 12 : 48°01'21.8"N 0°19'43.7"E

Ecole Pauline Kergomard (Etape Virtuelle)

Vous êtes devant l'école maternelle de la commune ! C'est la première école de Louis ! Les premiers copains, la découverte, les activités diverses et variées...

Enigme 1 : Je suis l'ainé d'une famille de 26, sans moi, Paris serait pris !

Enigme 2 : $(1578+24)/2-100-215-278+12-220$

Waypoint 13 : 48°01'27.3"N 0°19'51.2"E

Ecole Louise Michel

Louis est fier de vous montrer son école, c'est d'ailleurs sa dernière année ici ! Après il rentrera au collège pour de nouvelles aventures !

E	V	E	L	E	T	C
M	N	A	B	C	R	E
M	S	T	Y	L	O	C
O	P	R	E	A	U	O
G		E	L	S	S	L
	S	U	O	S	S	E
P	L	U	M	E	E	S

MOTS MYSTERES

CLASSE	TROUSSE
PREAU	GOMME
ECOLE	ELEVE
PLUME	STYLO

Ecole Louise Michel

Cette école est disposée en L avec deux cours de récréation. La première partie qui donne sur la rue Marie Guibé a été construite au début des années 1920. Elle était composée de trois classes et d'un préau en bois qui existe toujours. C'était l'école des filles. Les deux beaux marronniers au milieu de la petite cour ont été plantés vers 1928.

L'autre partie a été construite dans les années 1953 à 1956 pour accueillir les garçons ainsi que la cantine.

Les enseignants étaient logés sur place. Le Directeur occupait la maison qui est maintenant utilisée pour les TAP et les adjoints la maison qui donne sur la petite cour.

La géocache :

V H % A E ? S H . H ! # A % E B ? Z I . Z ! @

Vous avez maintenant toutes informations pour trouver la cache finale !! Il ne reste plus qu'à vous y rendre ! Merci d'avoir accompagné Louis dans cette aventure ! Il est content de vous avoir fait découvrir sa commune à travers ces lieux incontournables !

N'oubliez pas de signer afin de marquer votre passage à Champagné !

Renseignements : Animations Tourisme Champagné

Résidence Janine Provot - 72470 Champagné

02 43 89 89 89

Mail : accueil@animationstourismechampagne.com

Facebook : Animations tourisme champagne

Web : www.ville-champagné.fr